

Actividad de asociación por distintos criterios

En cada lámina aparecen 3 dibujos, de los cuales se deberán elegir de a dos según el criterio que se proponga. En algunos casos tendrá que ver con el significado de la palabra y en otros, con la forma de ésta. Dejamos la primer lámina a modo de ejemplo

Lic Denise Kleidermacher
MN 8893



Uno usa al otro



No son seres vivos



Las dos palabras tienen 3 sílabas



Las dos comienzan con el sonido /b/





Se usan juntos



No son seres vivos



Tienen pelos



Tienen dos sílabas





Tienen dos sílabas →

Tienen patas →

Son muebles →

Terminan con el sonido /a/ →





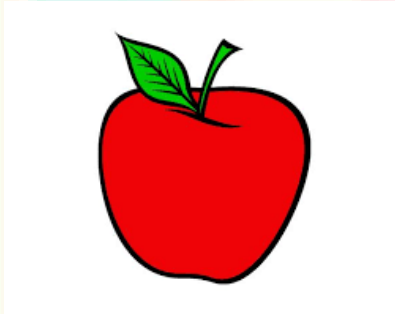
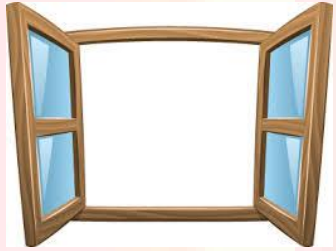
Son redondos →

Son comidas →

Tienen 3 sílabas →

Terminan con el sonido /a/ →





Riman con “banana” →

No son comidas →

Comienzan con la sílaba “man” →

Terminan con el sonido /a/ →





No tienen pelos →

Terminan con el sonido /o/ →

Comienzan con la sílaba “ga” →

Tienen 4 patas →





Comienzan con la sílaba “la”



Riman con “castillo”



Sirven para construir



Tienen forma alargada





Son livianos →

No son seres vivos →

Comienzan con el sonido /g/ →

Tienen dos sílabas →





Tienen 3 sílabas →

Pueden volar →

Tienen pico →

Son más pesados que vos →





Comienzan con el sonido /r/ →

Sirven para medir →

Terminan con el sonido /o/ →

Tienen forma alargada →





Sólo se diferencian en un sonido →

Están en el cielo →

Tienen el sonido /a/ →

Tienen una sólo sílaba →





Contienen el sonido /l/ →

Son blancos →

Se le pueden poner al té →

Terminan con el sonido /e/ →



Espero que les haya gustado!!!!!!

Seguinos en @fonologiajuegos

